



Finanziato dall'Unione europea

27.09.24 CAMERINO



SHARPER

NOTTE EUROPEA  
DEI RICERCATORI  
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT



CAMERINO

## ATTENTI AL GIOCO...D'AZZARDO: LA MATEMATICA CE LO INSEGNA

Attività ludico-laboratoriale per illustrare ai futuri cittadini le quotazioni e i meccanismi su cui si basano le scommesse e – di conseguenza – far capire come e perché non è conveniente giocare d'azzardo. Un cittadino consapevole dal punto di vista matematico riesce più facilmente a valutare i rischi legati alle diverse tipologie di gioco d'azzardo e a tutte quelle situazioni in cui vengono proposte scommesse inique.

A cura della prof.ssa **Sonia L'Innocente**, di **Gabriele Belegni**, **Marika Magagnini** e **Martina Zannotti** della Sezione di Matematica della Scuola di Scienze e Tecnologie

**27 settembre 2024 ore 10 - Camerino, Polo di Matematica**

[www.sharper-night.it/sharper-camerino](http://www.sharper-night.it/sharper-camerino)

vi aspettiamo!

[www.unicam.it](http://www.unicam.it)



Il progetto SHARPER è finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito dei progetti Notte Europea dei Ricercatori - azioni Marie Skłodowska-Curie. GA 101162370