



Finanziato
dall'Unione europea

27.09.24 CAMERINO



SHARPER

**NOTTE EUROPEA
DEI RICERCATORI**
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT



RICERCA, DIVULGAZIONE SCIENTIFICA E GIOCO PER EDUCARE I BAMBINI ALLA SOSTENIBILITÀ

Laboratorio ludico-didattico per le alunne e gli alunni della Scuola primaria, per spiegare ai bambini e alle bambine la bellezza della ricerca attraverso il gioco ed educarli così alla sostenibilità ambientale, economica e sociale.

Bambini consapevoli = Cittadini sostenibili

A cura della prof.ssa **Paola Scocco**, di **Sara Moscatelli** ed **Anna Paniccià** della Scuola di Bioscienze e Medicina Veterinaria con la partecipazione di studenti e docenti dell'IIS Morea-Vivarelli di Fabriano, nell'ambito del PLS

27 settembre 2024 ore 9 - Matelica, I. C. "E. Mattei"

vi aspettiamo!

www.sharper-night.it/sharper-camerino

www.unicam.it



Il progetto SHARPER è finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito dei progetti Notte Europea dei Ricercatori - azioni Marie Skłodowska-Curie. GA 101162370

